

Een fee in een fles

1. Open een **nieuwe afbeelding**: br = 700 X h = 600 px, RGB, wit, resolutie op 144 dpi


D toets aanklikken om standaardkleuren te herstellen, vul de achtergrond met zwart.

2. Onderlegger maken – iedere structuur met gaten in kan je gebruiken, maak je een eigen onderlegger, ga dan onmiddellijk naar punt H, zorg wel dat die een vierkant vormt van 500 x 500 px, Maak je de onderlegger zoals hier in de les, volg dan onderstaande werkwijze.

A. Zet een horizontale hulplijn op 100, 200, 300, 400 en 500 px en verticale hulplijnen op 100, 200, 300, 400, 500 en 600 px

B. Nieuwe laag invoegen, voorgrondkleur op wit zetten.

C. Vormgereedschap aanklikken, kies bij de aangepaste vormen ‘ster 10pt’

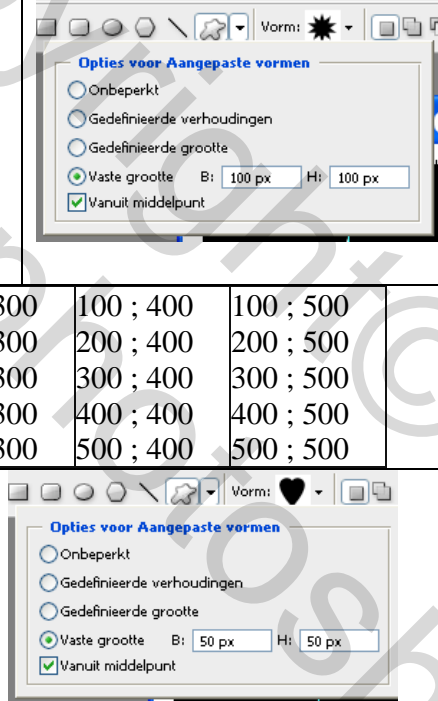


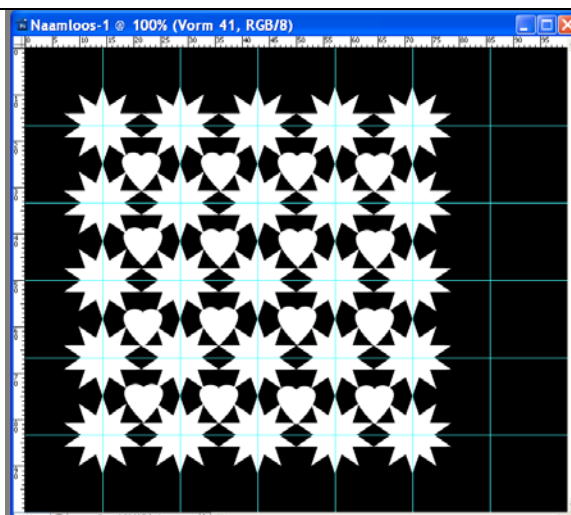
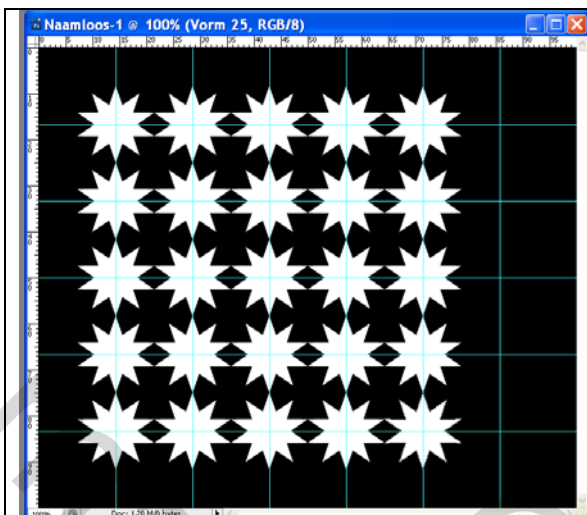
D. Opties voor aangepaste vormen :
Vaste grootte, 100 x 100 px.

E. Muispunt op snijpunt van de verticale hulplijn 100 px en horizontale 100 px en klik.
Doe hetzelfde voor alle andere vormen aan de hand van onderstaande tabel. Zo bekom je 5 sterren op 5 sterren.

100 ; 100	100 ; 200	100 ; 300	100 ; 400	100 ; 500
200 ; 100	200 ; 200	200 ; 300	200 ; 400	200 ; 500
300 ; 100	300 ; 200	300 ; 300	300 ; 400	300 ; 500
400 ; 100	400 ; 200	400 ; 300	400 ; 400	400 ; 500
500 ; 100	500 ; 200	500 ; 300	500 ; 400	500 ; 500

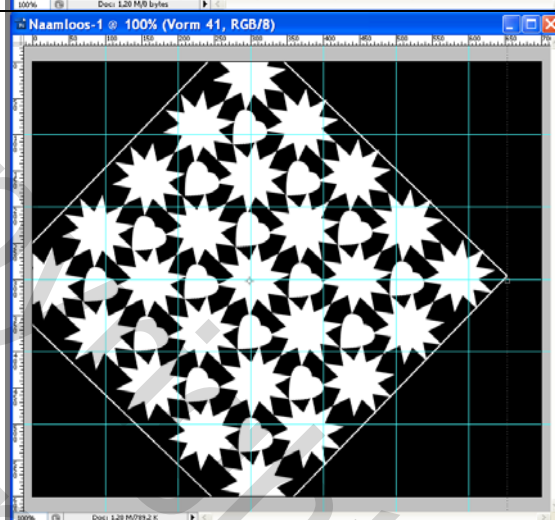
F. Voeg nog harten toe, grootte op 50 x 50 px, en "vanuit middelpunt" tussen de sterren.



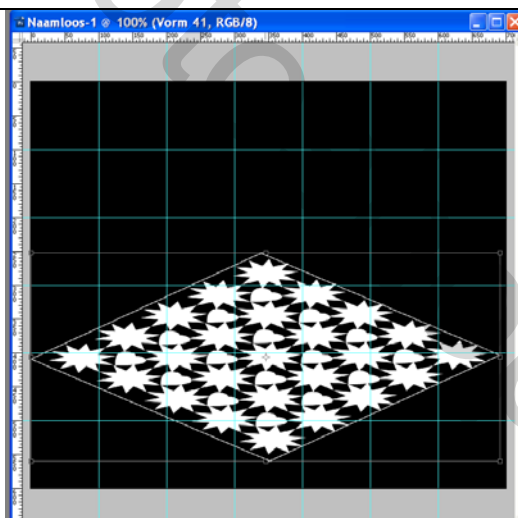


G. Grootte van die vormlaag aanpassen (eerst alle vormen op één laag zetten.) Je selecteert alle vormlagen met de Ctrl toets, je doet het oogje van de achtergrondlaag uit, dan klik je met de rechtermuisknop en je kiest in je menu voor verenigen zichtbaar (de vormlagen zullen nu omgevormd zijn in Pixellagen). Dan doe je het oogje van de achtergrondlaag weer aan. Om de onderlegger te omlijnen maak je een nieuwe laag aan, je trekt een rechthoekselectie van 500x500px vaste grootte. Ga dan naar Bewerken → Omlijnen, 2 px buiten (zorgen dat je voorgrondkleur op wit staat). Ctrl + E = verenigen omlaag.

H. Roteer alles tot het midden op de horizontale hulplijn van 300 pixel staat en de andere twee hoeken ook op de 300 pixel lijn.

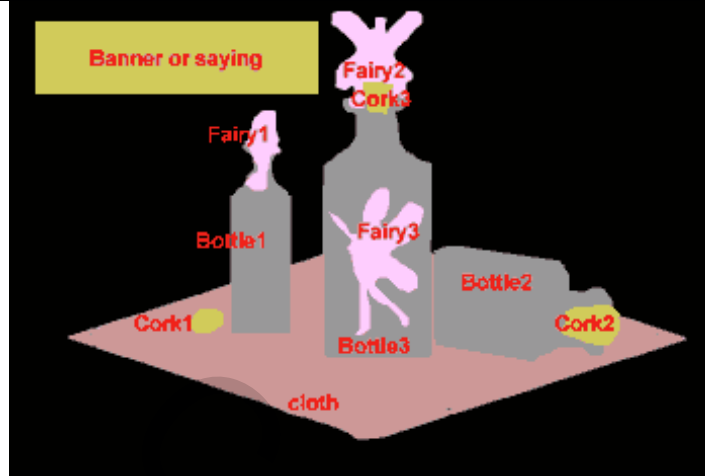


I. Bovenste handgreep naar beneden trekken (via bewerken - transformatie vervormen), zodat je ongeveer een hoogte bekomt van 250 pixels of minder, de breedte blijft op 600 pixels.



J. Laagmasker toevoegen.

K. Lineair verloop, van zwart naar wit, trek je verloop van boven naar beneden op de onderlegger.



3. Flessen

A. Open de afbeelding met fles.

B. Modus op RGB zetten.

C. Bewerken → Kopiëren

D. Klik op je werk en Plak de fles, plak de fles nog twee keren en noem de bekomen lagen: fles1; fles2; fles3. Originale foto van fles mag je sluiten

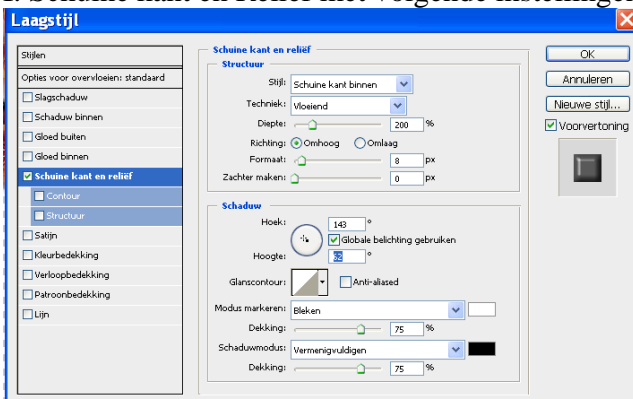
E. Pas grootte flessen aan

F. Kijk naar de oplossing onderaan (of hierboven) en zet de flessen op de juiste plaats.

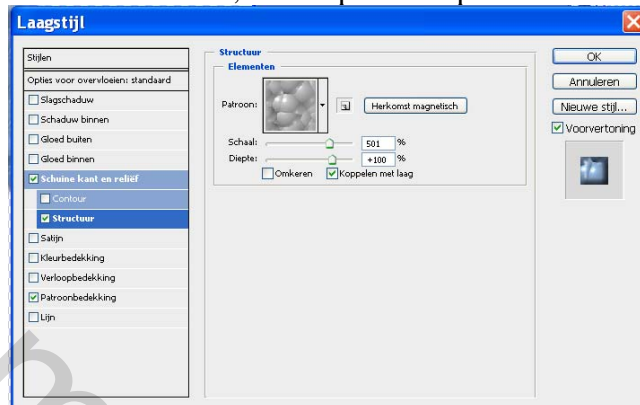
G. Fles2 laag activeren, horizontaal omdraaien, 90° draaien ...

H. Laagstijlen toevoegen aan de flessen, opties voor overvloeien, geavanceerd overvloeien rechts: dekking vulling op 40% . (Dat mag ook wat meer zijn, aanpassen naar jullie smaak)

I. Schuine kant en Reliëf met volgende instellingen:



Klik structuur aan, zet het patroon op luchtbellen.



J. Rechtsklikken op de laag, kies laagstijl kopiëren. Rechtsklikken op de andere flessen lagen en kiezen voor laagstijl plakken.

4. Kurken

1. Open afbeelding met kurk, selecteer.
2. Kopieer en plak 3 keren op je afbeelding.
3. Pas grootte aan van ieder kurk, zet op juiste plaats, op de flessen en eentje ernaast.

5. Feeën

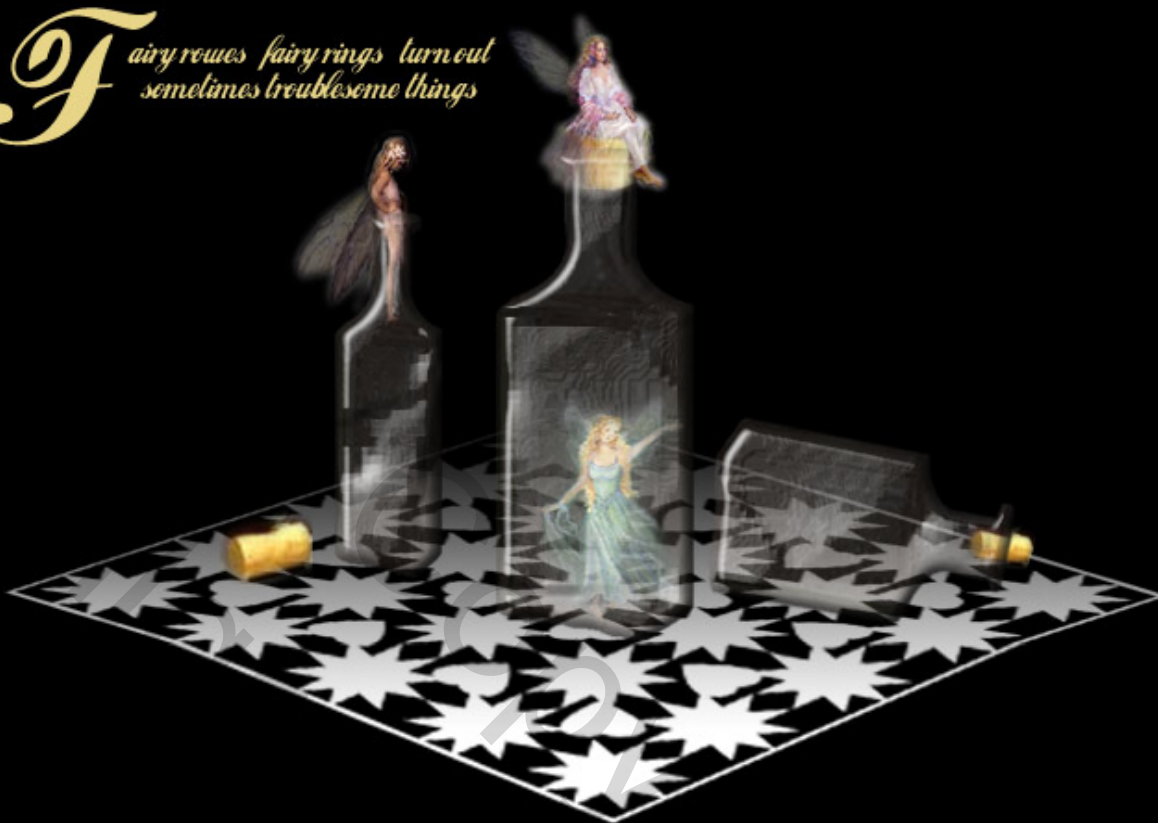
- A. Open Fee1. Uitsélectioneren, doezeelaar op 5.
 1. Plak op je werk.
 2. Noem de laag Fee1
 3. Pas grootte aan zodat de benen van de fee in de hals van fles1 passen.
 4. Draai horizontaal
 5. Laagmasker toevoegen.
 6. Selecteer een lichtgrijze kleur, klein zacht penseel, schilder over de vleugels van de fee op je masker.
 7. Zwarte kleur, klein hard penseel, schilder over de delen die niet zichtbaar mogen zijn op deze fee.
- B. Open Fee2. Selecteer, doezeelaar op 5 pixel.
 1. Plak deze fee op je afbeelding, noem deze laag Fee2
 2. Grootte van Fee2 aanpassen zodat die binnen Fles3 kan zitten. Laagmasker toevoegen..
 3. Selecteer een Grijsje kleur, met masker actief, schilder met dit grijs op de vleugels van de fee.
- C. Open Fee3. Selecteer, doezeelaar op 5 pixel.
 1. Plak de Fee op je afbeelding, noem de laag Fee3
 2. Grootte van Fee3 aanpassen zodat ze kan zitten op het kurk van Fles3, laagmasker toevoegen.
 3. Selecteer een Grijsje Kleur, schilder op masker met dit grijs op de vleugels en kurk en eronder, niet op de benen en het lichaam van de fee.

6. Tekst

Tekstgereedschap aanklikken. Het gebruikte lettertype is hier 'Loki Cola', typ het volgende: "F" met lettergrootte op 48 pt., regular Loki Cola

De rest is met lettergrootte 10 punt regular Loki Cola.

*Fairy routes fairy rings turn out
sometimes troublesome things*



Copyright ©
photoshop